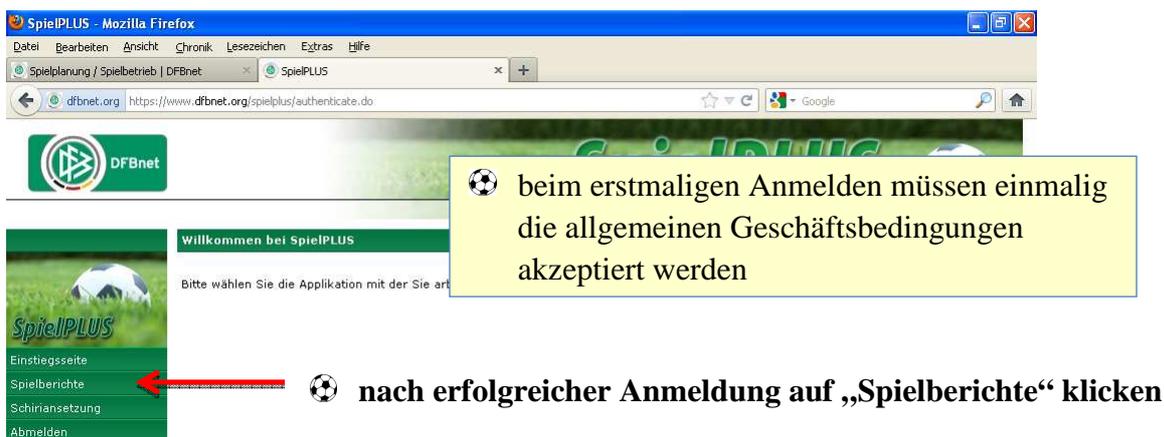
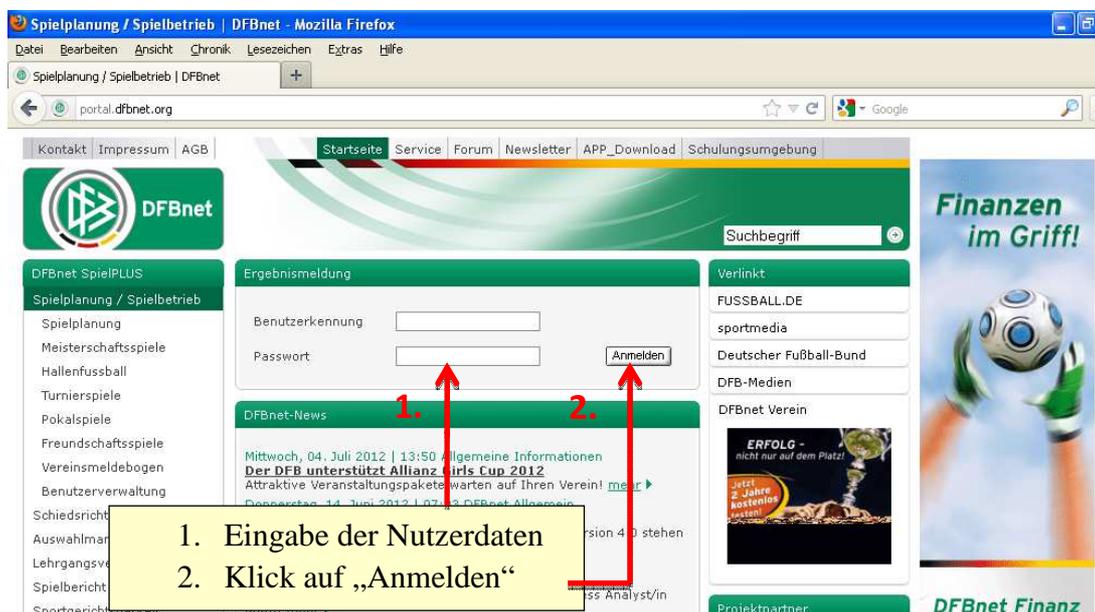


Anleitung zum Ausfüllen des Spielberichts Online für Schiedsrichter

- ⚽ Vor Spielbeginn erstellen die Mannschaftsvertreter ihre Aufstellung, diese muss vor dem Spiel durch beide Mannschaftsvertreter freigegeben werden.
- ⚽ **Alle weiteren Eintragungen werden durch den Schiedsrichter nach Spielende vorgenommen.**
- ⚽ Der Schiedsrichter notiert sich Aufstellungen und Wechselspieler.
- ⚽ Während des Spiels ist es nötig, dass sich der **Schiedsrichter** zusätzlich zu den **persönlichen Strafen und Auswechslungen** die **Spielminute** sowie, bei persönlichen Strafen und Vorkommnissen, den jeweiligen **Grund notiert!**
- ⚽ Zuerst wird die Homepage www.dfbnet.org aufgerufen und Benutzerkennung und Passwort im Fenster Ergebnismeldung eingegeben, anschließend durch Klick auf „Anmelden“ einloggen.



- ⚽ durch Klick auf den Stift in der Zeile des gewünschten Spiels öffnet sich der Spielbericht

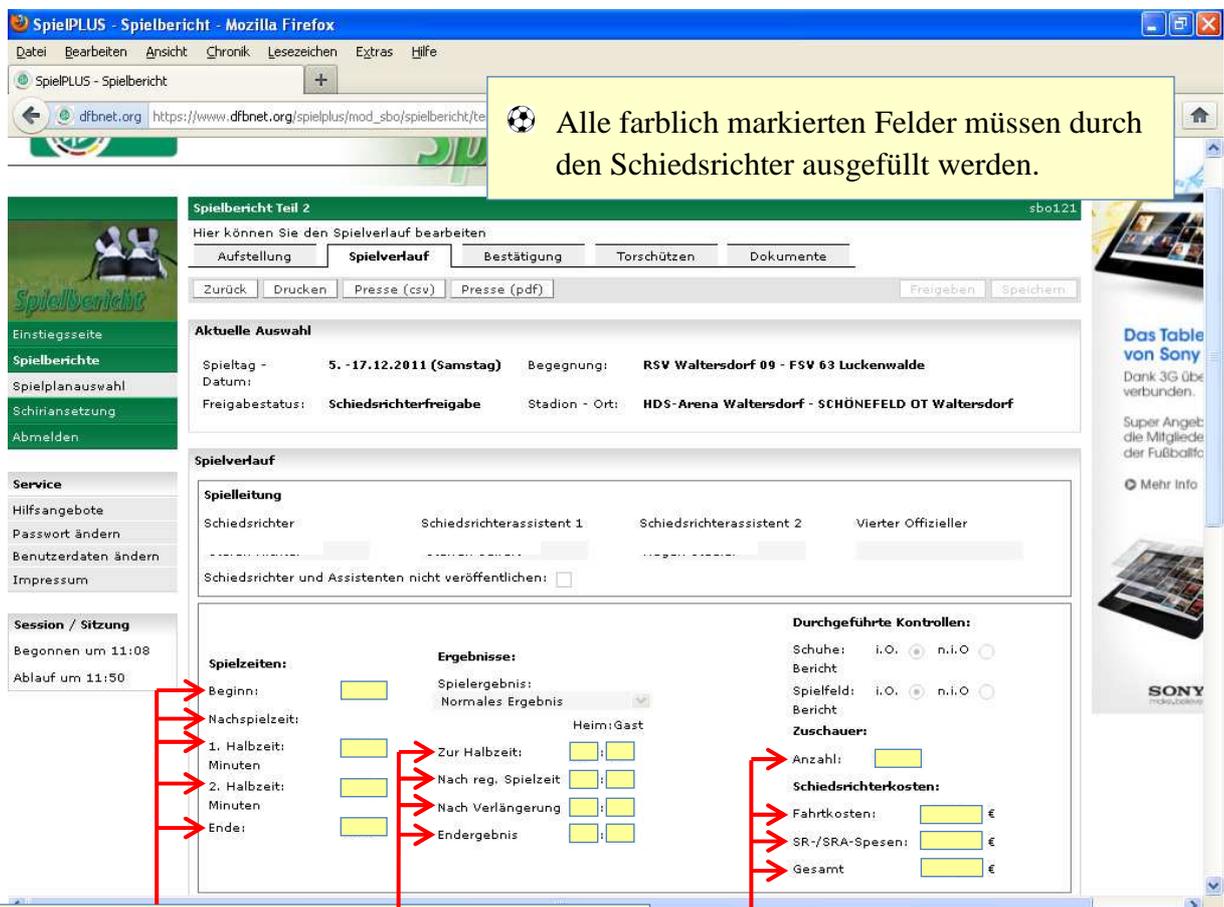
810007 Verbandsliga FS/H/VL/FLB/1						
3.	09.07.2011	11:00	GW Lübben	SV Lichtenberg 47	Schiri geplant	--:-- vorläufig

↓ **Klick!**

⚽ Es öffnet sich der Spielbericht Teil 1 mit den Aufstellungen beider Mannschaften.



⚽ Es öffnet sich der Spielbericht Teil 2 „Spielverlauf“.



- ⚽ Eingabe der Spielzeit
 - Bei Spielzeit zu Beginn und Ende wird die tatsächliche Uhrzeit eingetragen (bspw. Beginn 15:00; Ende 16:47).
 - Bei der Nachspielzeit wird die Zahl der Minuten eingetragen (bspw. 2. Halbzeit 2 Minuten).
- ⚽ In die Felder „Spielergebnis“ werden der Spielstand zur Halbzeit sowie das Endergebnis eingetragen, bei evtl. Verlängerung wird das Ergebnis ebenfalls in das vorgesehene Feld notiert.

- ⚽ Zuschauerzahl: Eintragen der Zuschauerzahl.
- ⚽ Schiedsrichterkosten: Eintragen der Fahrtkosten.
- ⚽ Eintragen der Spesen (Summe von SR+SRA´s)
 - Gesamtsumme wird automatisch nach Speichern der Eingaben errechnet
- ⚽ In die Felder Spielergebnis werden der Spielstand zur Halbzeit sowie das Endergebnis eingetragen, bei evtl. Verlängerung wird das Ergebnis ebenfalls in das vorgesehene Feld notiert.

Wichtig!: Nach allen Eintragungen müssen diese durch „Klick“ auf speichern gesichert werden, andernfalls kann es passieren, dass alle Daten erneut eingegeben werden müssen.

Im Bereich **sonstige Vorkommnisse** ist Platz für Eintragungen weiterer Bemerkungen (bspw. verletzte Spieler, Verhalten von Offiziellen, Gründe für Spielunterbrechungen, Gründe für Feldverweise,...).

Durch Klicken auf die Schaltleisten „Bearbeiten“ können die Eintragungen der Heim- sowie Gastmannschaft vorgenommen werden.

Die Eintragung einer gelb/roten Karte ist erst nach Eintrag einer gelben Karte möglich.

Eingesetzte Auswechselspieler Heim				Eingesetzte Auswechselspieler Gast			
Zeit	Nr	für Nr.		Zeit	Nr	für Nr.	
80.	9	Borowski	18 Reinholz	59.	18	Schmidt	17 Schmidt
				85.	9	Lindner	11 Haufe
				90.	22	Leimbach	5 Zielke

Verwarnungen Heim			Verwarnungen Gast		
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund
29.	7	Unsportlichkeit	68.	18	Unsportlichkeit
52.	4	Foulspiel	74.	27	Foulspiel
			82.	20	Unsportlichkeit

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

- ⚽ Nach „Klick“ auf den Button „Bearbeiten“ öffnet sich ein neues Fenster, in dem die persönlichen Strafen und Auswechslungen erfasst werden können.

Auswechslungen bearbeiten

Aktuelle Auswahl			
Spieltag - Datum:	5. - 17.12.2011 (Samstag)	Begegnung:	RSV Waltersdorf 09 - FSV 63 Luckenwalde
Freigabestatus:	Schiedsrichterfreigabe	Stadion - Ort:	HDS-Arena Waltersdorf - SCHÖNEFELD OT Waltersdorf

Auswechslungen Gast			
Spielminute	75.	⚽ Eintragen der Spielminute	
Einwechslung von Spieler	- bitte Spieler selektieren -	↓	
für Spieler	- bitte Spieler selektieren -	↓	
Zeit	Nr	für Nr.	
Zurück			Löschen Speichern

Sollte eine Falscheintragung vorkommen, dann hier Löschen

- ⚽ Durch Klick auf die Pfeile werden alle Spieler angezeigt, die ausgewählt werden können.
- ⚽ Anschließend muss der Wechsel durch Klick auf „Speichern“ gesichert werden

Spielbericht Rote Karten

sbo127

Spielbericht Rote Karten bearbeiten

Aktuelle Auswahl			
Spieltag - Datum:	5. - 17.12.2011 (Samstag)	Begegnung:	RSV Waltersdorf 09 - FSV 63 Luckenwalde
Freigabestatus:	Schiedsrichterfreigabe	Stadion - Ort:	HDS-Arena Waltersdorf - SCHÖNEFELD OT Waltersdorf

Spielbericht Rote Karten Gast			
Spielminute	75.	← Minuteneintrag vornehmen.	
für Spieler	- bitte Spieler selektieren -	← Spieler anklicken	
Grund	Treten des Gegners		
Bericht	<input type="checkbox"/>		
Zeit	Nr	Grund	Bericht
Zurück			Löschen Speichern

Speichern nicht vergessen!

- ⚽ Beschreibung des Grundes für einen Feldverweis in dieses Feld eintragen, längere Eintragungen sind möglich, Tathergang muss genauestens beschrieben werden (nötigenfalls Sonderbericht anfertigen!).
- ⚽ Abschließend Vorgang abspeichern!

- ⚽ durch Klick auf den Button „zurück“ gelangt ihr wieder in das Hauptmenü

- ⚽ Abschließend noch einmal alle eingegebenen Daten auf Richtigkeit überprüfen.
 - Anschließend kann der Spielbericht freigegeben werden.

Achtung! Nach Freigabe des Spielberichts sind keine Eintragungen mehr möglich!

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

Aufstellung **Spielverlauf** Bestätigung Torschützen Dokumente

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Freigeben Speichern

- [Einstiegsseite](#)
- [Spielberichte](#)**
- [Spielplanauswahl](#)
- [Schirriansetzung](#)
- [Abmelden](#)

- Service**
- [Hilfsangebote](#)
 - [Passwort ändern](#)
 - [Benutzerdaten ändern](#)
 - [Impressum](#)

- Session / Sitzung**
- Begonnen um 14:28
 - Ablauf um 14:48

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **5. -17.12.2011 (Samstag)** Begegnung: **RSV Waltersdorf 09 - FSV 63 Luckenwalde**
 Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **HDS-Arena Waltersdorf - SCHÖNEFELD OT Waltersdorf**

Spielverlauf

Spielleitung

Schiedsrichter Schiedsrichterassistent 1 Schiedsrichterassistent 2 Vierter Offizieller

Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:

Spielzeiten:		Ergebnisse:		Durchgeführte Kontrollen:	
Beginn:	<input type="text" value="12:30"/>	Spielergebnis:	<input type="text" value="Normales Erqebnis"/>	Schuhe:	i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht
Nachspielzeit:	<input type="text"/>	Heim:Gast		Spielfeld:	i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht
1. Halbzeit:	<input type="text" value="0"/> Minuten	Zur Halbzeit:	<input type="text" value="0"/> : <input type="text" value="0"/>	Zuschauer:	
2. Halbzeit:	<input type="text" value="1"/> Minuten	Nach reg. Spielzeit	<input type="text"/> :	Anzahl:	<input type="text" value="8"/>
Ende:	<input type="text" value="14:17"/>	Nach Verlängerung	<input type="text"/> :	Schieds	osten:
		Endergebnis	<input type="text" value="0"/> : <input type="text" value="2"/>	Fahrtko.....	<input type="text" value="65,70"/> €
				SR-/SRA-Spesen:	<input type="text" value="95,00"/> €
				Gesamt	<input type="text" value="160,70"/> €

Meldung über besonders faires Verhalten: siehe Bericht

Sonstige Vorkommnisse

verletzte Spieler:

(RSV Waltersdorf 09) - linker Fuß

Während des Spiels detonierten zweimal Knallkörper auf dem Sportgelände. Diese kamen aus dem Luckenwalder Fanblock. Dies passierte abseits vom Spielfeld, so dass dies keinen Einfluß auf das Spiel hatte. Der Ordnerdienst beider Vereine war sofort zur Stelle, um weitere Vorkommnisse zu unterbinden.

Eingesetzte Auswechselspieler Heim				Eingesetzte Auswechselspieler Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	für Nr.	Nr	Zeit	Nr	für Nr.	Nr
80.	9	Borowski	18	Reinholz	59.	18	Schmidt
				85.	9	Lindner	11
				90.	22	Leimbach	5
							Zielke

Verwarnungen Heim				Verwarnungen Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr
29.	7	Unsportlichkeit	68.	18	Unsportlichkeit		
52.	4	Foulspiel	74.	27	Foulspiel		
			82.	20	Unsportlichkeit		

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

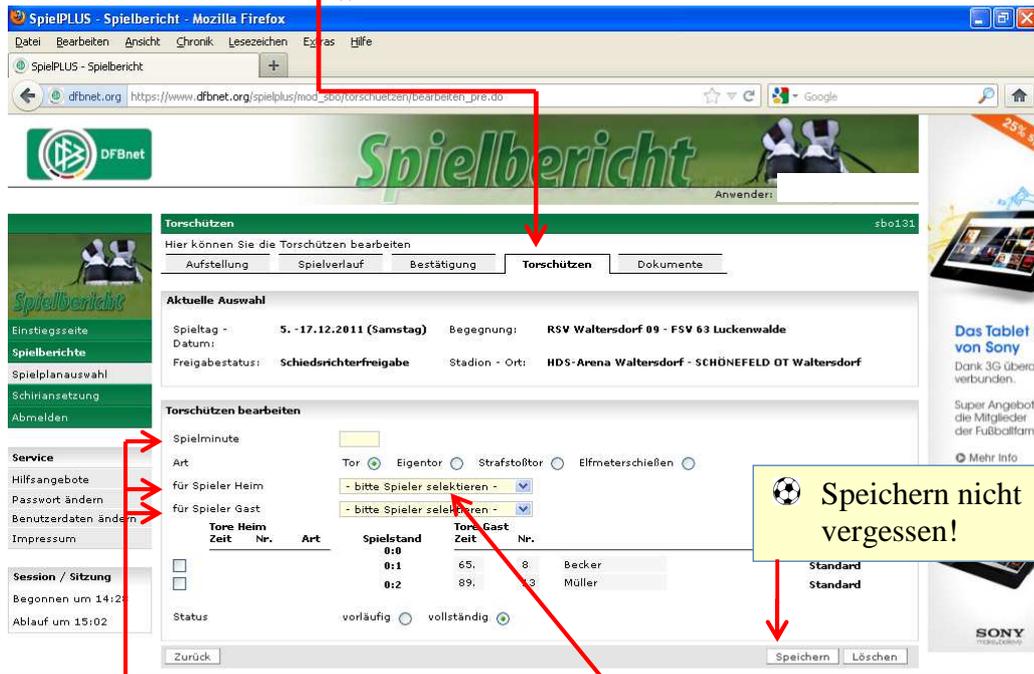
Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Bestätigen Freigeben Speichern

⚽ Durch Klick auf den Button „Freigeben“ wird der Spielbericht durch den Schiedsrichter bestätigt. ↑

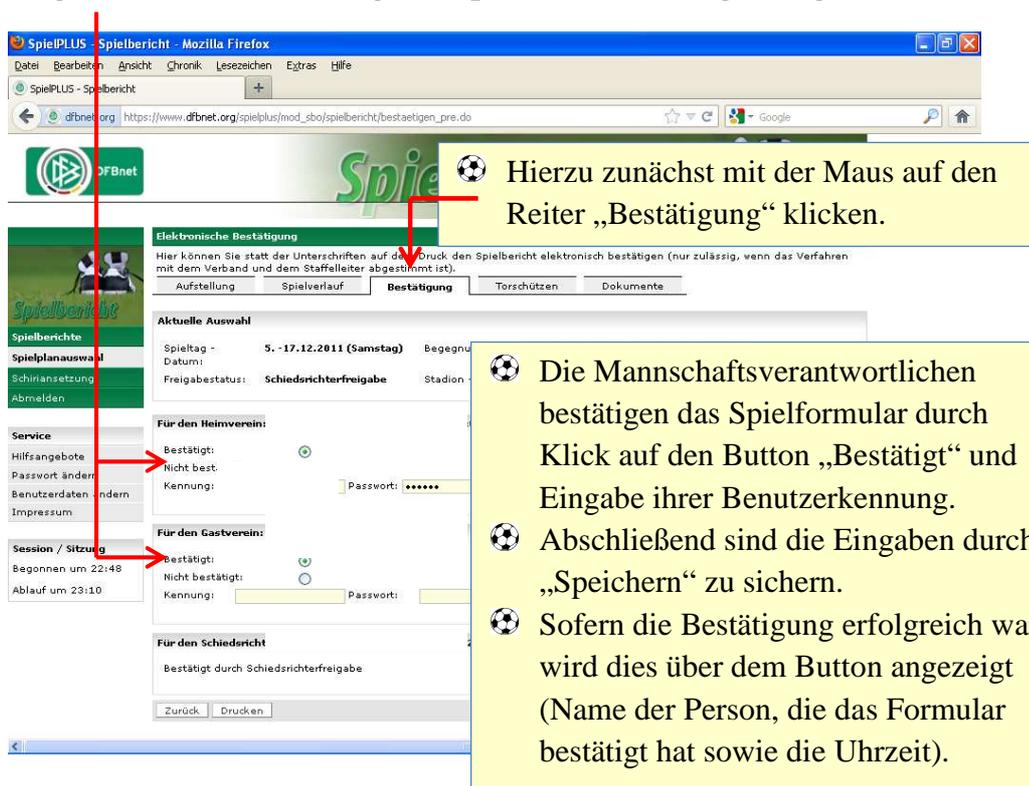
⚽ Nach Freigabe des Spielberichts durch den Schiedsrichter können nun die Torschützen eingetragen werden (**bevor das Spiel nicht freigegeben wurde, ist dies nicht möglich!**).

⚽ Hierzu durch Klick auf den Reiter „Torschützen“ wechseln

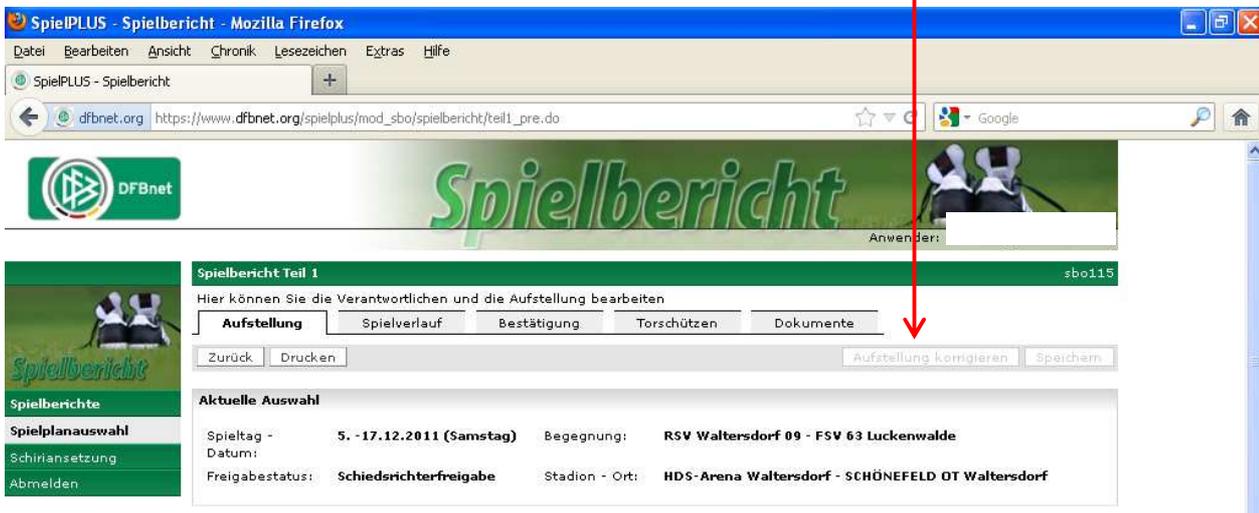


- ⚽ Ähnlich wie bei Wechsel und persönlichen Strafen werden in die oben markierten Felder die Torschützen eingetragen (nach Eingabe der Spielminute wird der Torschütze aus der obigen Liste (Heim oder Gast) ausgewählt und anschließend durch Klick auf „Speichern“ gesichert).
- ⚽ Zusätzlich wird die Art des Tores markiert. Die Einstellung „Tor“ für Tore, die aus dem Spiel heraus gefallen sind, ist standardmäßig hinterlegt. Sollte es sich um ein Eigentor, Strafstoßtor oder Tor im Elfmeterschießen handeln, muss dies durch Ändern der Markierung bestätigt werden.

⚽ Abschließend müssen die Vertreter der Heim- sowie Gastmannschaft durch Eingabe ihrer eigenen Benutzerkennung den Spielbericht bestätigen (digitale Unterschrift).



- ⚽ Bevor der Arbeitsplatz verlassen wird, muss die aktive Sitzung durch Klick auf den **„Abmelden – Button“** verlassen werden. **Andernfalls haben Dritte ggf. Zugriff auf die Kennung des Schiedsrichters.**
- ⚽ Sollte eine Änderung in der Startaufstellung nötig sein, fügt der Schiedsrichter diese nach Spielende **vor dem Bearbeiten des „Spielverlaufs“** ein.
- ⚽ Hierzu klickt der Schiedsrichter im Reiter Aufstellung auf **„Aufstellung korrigieren“**.



- ⚽ Durch Anklicken des Quadrats vor dem Namen des Spielers, der in die Aufstellung eingefügt werden soll und anklicken des Quadrats des Spielers der aus der Aufstellung entfernt werden soll, werden zunächst die betreffenden Spieler markiert.
- ⚽ Durch Klick auf die Schalterleisten können diese Spieler dann in der Aufstellung ihre Positionen tauschen.
- ⚽ Anschließend muss die Änderung durch klicken auf **„Speichern“** bestätigt werden.

Spielberechtigungsliste

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	VS	A
<input type="checkbox"/>	Erling, Simon				
<input type="checkbox"/>	Jesella, Tim				
<input type="checkbox"/>	Otto, Michael				
<input type="checkbox"/>	Schneider, Andreas				
<input type="checkbox"/>	Schneider Paas, Christ				
<input type="checkbox"/>	Weßel, Pascal				

Aufstellung Spieler

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	C	TW	VS	A
<input type="checkbox"/>	Koch, Marcel		TW	<input checked="" type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Albrecht, Moritz			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Ashoff, Mike			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Brucker, Christian			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Fasse, Simon			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Hempelmann, Tim		C	<input checked="" type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Herburg, Philip			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Koch, Daniel			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Möller, Robin			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Möller, Kevin			<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	Schinck, Kai			<input type="checkbox"/>			

Aufstellung Auswechselspieler

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	E TW	VS	A
<input type="checkbox"/>	Cieslik, Christoph			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Fasse, Benjamin			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Grotfels, Michael			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Kleimeier, Marvin			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Kollakowski, Daniel			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Sajonz, Thomas			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Völkering, Bernd			<input type="checkbox"/>		

Zu bearbeitenden Spieler im blauen Quadrat anklicken.

Nach Markieren Schalterleisten zum Ändern der Positionen.

Notizen

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

